

NÁZEV PRÁCE ■ FSIK METAL



MÍSTO BEZ URČENÍ

Území bývalého areálu FSIK Metal se vyznačuje dobrou dopravní a pěší dostupností. Severně od něj se nachází centrum města a jižním směrem nově vznikající čtvrť Trnita – dvě zcela odlišné městské struktury. Přestože leží v blízkosti autobusového nádraží a nákupního centra, uniká pozornosti lidí. Stálo se domovem sociálně vyloučených skupin. Jeho nevyužitý potenciál nás vede k tomu, abychom jeho finální podobu pojali novým, inovativním způsobem. Bez vybudování protipovodňových opatření zde v tuto chvíli prakticky nelze stavět. To nevnímáme jako překážku, ale jako příležitost. Navrhujeme postupný proces regenerace ve dvou etapách. U obou etap vycházíme ze stejného prostorového rastru a vytváříme paměťové body, které lidem umožní se s místem identifikovat.

komunikuje s okolím a vytváří zajímavé průhledy. Urbanismus podpořený vhodným krajinářským řešením pak vytváří různorodá veřejná prostranství. Kombinace družstevního (soukromého) a městského (veřejného) vlastnictví podpoří lokální rozvoj. Městský hotel nabídne alternativu krátkodobého ubytování v centru města a zajistí financování údržby celého bloku. Dále uvážujeme o vytvoření podniku komerčních prostor, atelierů a dílen. Město se v této pozici staví do aktivní role v podpoře umění a fimesel.

UDRŽITELNOST

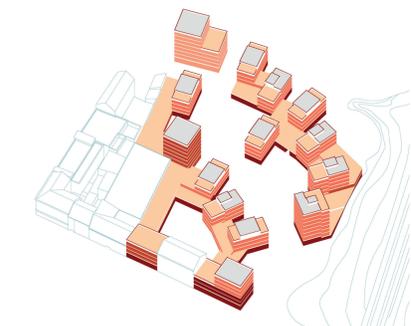
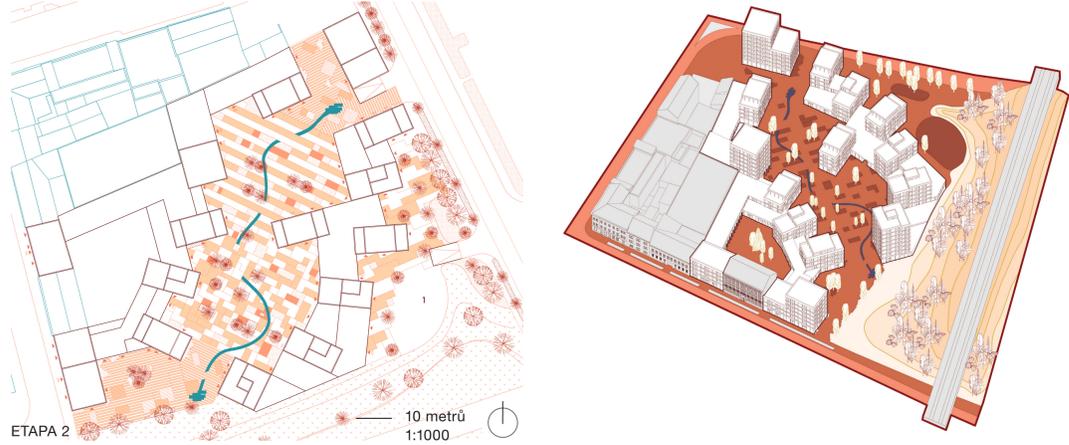
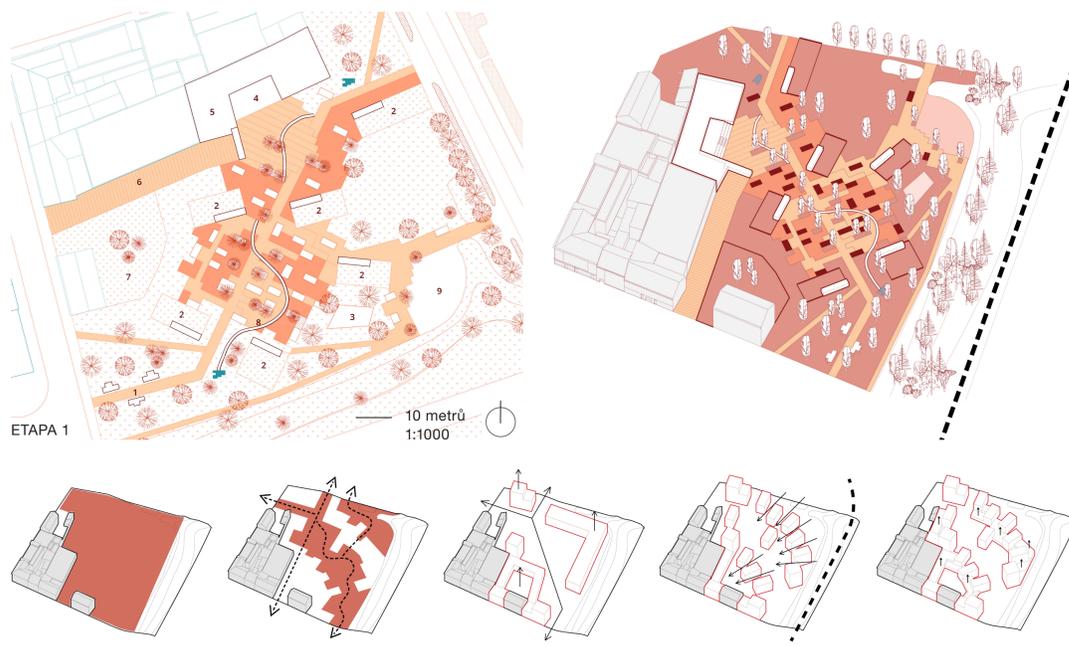
Město nelze plánovat, aniž bychom si uvědomovali jeho mnohovrstevnatost. Svou strukturou i skladbou obyvatel je různorodé. Proto se výsledný návrh snaží reagovat na odlišné potřeby všech. Přispívá k řešení tíživé situace s bydlením ve městech. Nad rámec běžné bytové výstavby vznikne prostor pro začlenění sociálně vyloučených a dostupné útočiště pro mladé rodiny. Koncept počítá pouze s obnovitelnými zdroji elektrické energie. Energie se bude generovat přímo na střechách budov, což minimalizuje distribuční ztráty. Snažíme se zastavit proces snižující se biodiverzity. Dbáme na vhodné úpravy povrchů a využití materiálů s nízkým dopadem na životní prostředí. Řešíme otázku zadržování srážkové vody v území a její efektivní využití v podobě vodních prvků ve veřejném prostoru. Exteriér budov z hliněných materiálů bude schopen absorbovat a postupně uvolňovat vzdušnou vlhkost.

POP-UP PARK

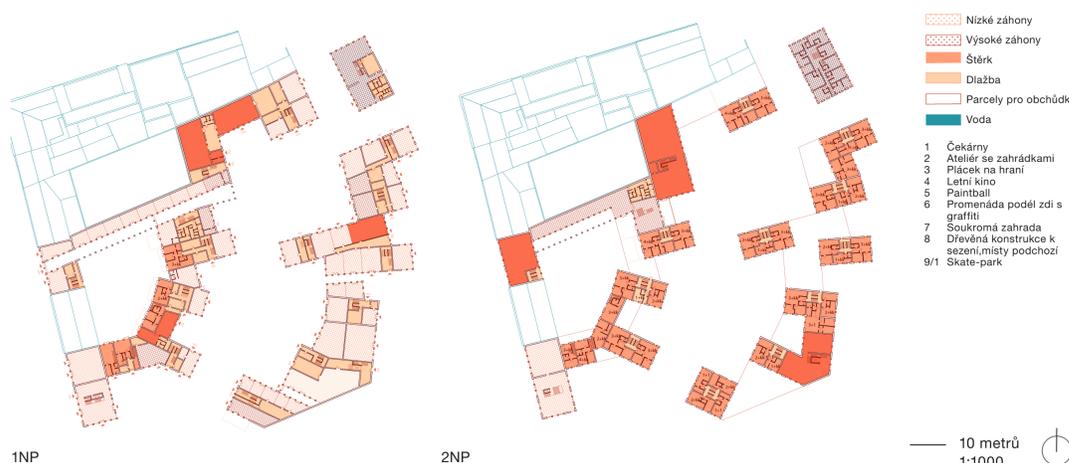
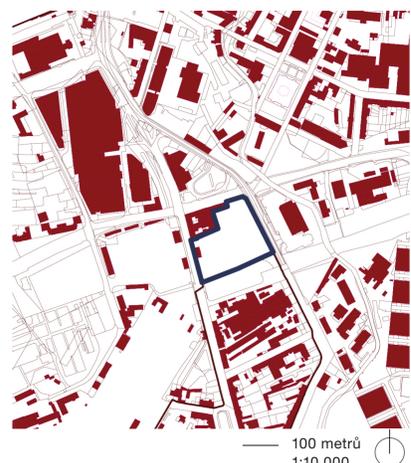
První a zároveň iniciační etapa návrhu slouží k aktivizaci území a umožní informovat veřejnost o dalších záměrech. Hlavní myšlenkou je přivést do této oblasti zeleň, potažmo život. Navrhujeme atraktivní „pop up“ park. Jednotlivé prodejní stánky budou vyskládané z variabilního rastrového diagramu. Letní kino, skatepark, paintballové hřiště a popisovatelná stěna dotvoří rozmanitost proměnlivého prostoru. Park vznikne co nejlevně a za rozumnou cenu. Vítány bude každý, ať už přijde za nákupem, zábavou nebo si jen zkrátí čekání na autobus.

MÍSTO PRO ŽIVOT

Druhá etapa dá vzniknout městskému prostředí plnému života. Struktura se vyznačuje uživatelskou vstřícností. Je průchozí, zachovává lidské měřítko,



FUNKCE	plocha
komerce	4370 m ²
dílny, ateliéry, kanceláře	3060 m ²
bytové jednotky	6785 m ²
kvalitní	2190 m ²
zelené střešní terasy	
solární panely	



- 1 Nízké záhony
- 2 Výškové záhony
- 3 Štěrba
- 4 Dlažba
- 5 Parcely pro obchůdky
- 6 Voda
- 7 Čekárny
- 8 Atelier se zahrádkami
- 9 Pítec na hrani
- 10 Letní kino
- 11 Paintball
- 12 Proměnlivá podél zdi s graffiti
- 13 Soukromá zahrada
- 14 Dřevěná konstrukce k sezónnímu podchodu
- 15 Skate-park